

**EXAMEN D'ARBITRAGE**  
**QCM INTER-DEPARTEMENTAL**  
**8 QUESTIONS SPECIFIQUES SABRE**

**NOM :**  
**Prénom :**  
**Adresse Mail :**

CORRIGE: 1A/2A/3C/4C/5C/6C/7B/8A

- 1 Tous les coups portés pas le tranchant, le plat ou le dos de la lame :
  - Sont comptés valables
  - Ne sont pas comptés valables
  - Sont comptés ou annulés suivant la décision de l'arbitre
- 2 Dans une attaque composée, l'adversaire a le droit à la riposte :
  - S'il trouve le fer dans une des feintes
  - S'il esquive complètement l'attaque.
  - S'il fait tomber l'attaque dans le vide en reculant.
- 3 L'attaque est prioritaire si :
  - L'action simple ou composée est exécutée le bras raccourci
  - L'attaque part quand l'adversaire est en ligne
  - L'attaque part quand l'adversaire n'est pas en ligne
- 4 Au sabre, il est interdit de poser l'arme sur la piste :
  - Pendant la minute de pose
  - Non, cela est interdit seulement au fleuret et à l'épée.
  - Pour la redresser
- 5 Le sabre d'un tireur a un défaut d'isolation à l'intérieur de la coquille et son adversaire marque une touche sur la coquille :
  - L'arbitre annule la touche
  - L'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
  - L'arbitre accorde la touche
- 6 Au sabre, la passe avant, la flèche et tout mouvement en avant en croisant les jambes ou les pieds
  - Sont interdits et sont passible d'un carton rouge
  - Sont interdits mais ne sont passibles d'aucune sanction
  - Sont interdits, sont passible d'un carton jaune et la touche éventuellement portée est annulée
- 7 L'attaque simple par fente est correctement exécutée lorsque :
  - Le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
  - Le bras s'allonge dans le temps de la fente et que le coup arrive au plus tard quand le pied avant touche la piste
  - Le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant
- 8 Dans une attaque au fer par battement, quand le battement est fait sur le faible de la lame adverse
  - L'attaque est correctement exécutée
  - L'attaque est mal exécutée
  - L'attaque est valable que si une seule lampe s'allume